



Regulamin Knurowskiej Ligi Szachów Szybkich 2026

http://chessarbiter.com/turnieje/2026/ti_284/

I. Organizator

Organizatorem Knurowskiej Ligi Szachów Szybkich jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Knurowie.

II. Cel imprezy

- Promowanie szachów wśród dzieci, młodzieży i dorosłych w lokalnej społeczności
- Promocja gminy Knurów
- Umożliwienie regularnego współzawodnictwa sportowego wśród osób z Knurowa i okolic.

III. Termin i miejsce zawodów

Odbędzie się 8 jednodniowych turniejów szachowych raz w miesiącu, zawsze wtorek, od godz. 17.00 do godz. ok 20.50

Daty poszczególnych turniejów: 17.02.2026, 10.03.2026, 14.04.2026, 12.05.2026, 16.06.2026, Terminy ostatnich trzech turniejów podane zostaną do końca czerwca.

Miejsce gry: Hala Sportowa MOSiR Knurów Szczygłowice, ul. Górnicza 2

IV. Zasady rozgrywania Knurowskiej Ligi Szachów Szybkich (KLSS)

1. Osoby, które chciałyby być klasyfikowane w KLSS powinny regularnie uczestniczyć w turniejach, a najlepiej w co najmniej sześciu.
2. Uczestnik każdorazowo musi zgłaszać się do kolejnego turnieju.
3. Po pięciu turniejach zostanie utworzona ostateczna lista uczestników KLSS. Pozostaną w niej jedynie zawodnicy, którzy zagraли w przynajmniej dwóch turniejach. Pozostali zawodnicy, którzy zagraли tylko jeden raz, będą oni mogli uczestniczyć w kolejnych turniejach, lecz nie będą klasyfikowani jako zawodnicy KLSS (podobnie jak osoby, które nie zagrały w żadnych z pierwszych pięciu turniejów)
4. Punktami poszczególnych zawodników w KLSS są punkty uzyskiwane przez zawodników w poszczególnych turniejach, które są sumowane.
Punkty do KLSS dla każdego zawodnika to jego punkty zdobyte w turnieju + dla niektórych niewielki bonus z zakresu 0,1-0,4 pkt za dobre miejsce w swojej grupie punktowej (dobra punktacja pomocnicza) tzn. że każdy zawodnik który w tabeli końcowej turnieju ma tyle punktów ile jeden, dwóch lub trzech innych zawodników, otrzymuje bonus wynoszący 0,1 pkt x liczba zawodników spośród nich, którzy są za nim w tabeli.
Przykład: W turnieju trzech zawodników uzyskało 4,5pkt. Do punktów KLSS najlepszemu z nich jest liczone 4,7pkt kolejnemu 4,6pkt a trzeci z nich ma 4,5pkt bez bonusu bo nie ma nikogo za sobą w tabeli.

W przypadku gdy w grupie punktowej jest więcej niż czterech zawodników to tylko czterech

najlepszych z nich otrzymuje bonus odpowiednio 0,4pkt, 0,3pkt, 0,2pkt, 0,1pkt.

5. W ostatnim, czyli ósmym turnieju punkty są liczone podwójnie.

6. Ponieważ nie każdy zawodnik KLSS będzie mógł grać we wszystkich ośmiu turniejach organizator przewidział postanowił, że:

6a Zawodnicy, którzy opuszczą jeden lub dwa turnieje otrzymają w nich liczbę punktów wynoszącą średnią arytmetyczną punktów uzyskiwanych w dotychczasowych turniejach pomniejszoną o 15%, zaokrągloną do jednego miejsca po przecinku. Średnia jest liczona z co najmniej dwóch turniejów (Jeśli zawodnik rozegrał do tej pory jeden turniej to ma liczoną średnią chwilowo z tego turnieju, lecz będzie ona skorygowana po drugim rozegranym turnieju).

6b. Zawodnicy, którzy opuszczą swój trzeci turniej otrzymają za niego tylko 50% średniej uzyskiwanych punktów w turnieju, a za każdy kolejny opuszczony otrzymuje się 0 punktów.

6c. Obecność w ostatnim czyli ósmym turnieju jest obowiązkowa, kto nie będzie w nim uczestniczył otrzyma 0pkt.

6d. W dniu 17 lutego odbędzie się Turniej dla uczniów Szkół Podstawowych, który wliczany będzie do klasyfikacji generalnej. Zdobyte przez jego uczestników punkty przemnożone będą przez 0,6 lub 0,4 (0,6 klasy V-VIII oraz 0,4 klasy I - IV).

7. Kolejność zajmowanych miejsc w tabeli KLSS jest ustalana na podstawie liczby zsumowanych punktów z wszystkich ośmiu turniejów, a w przypadku równej liczby punktów, wyżej jest zawodnik, który otrzymał więcej punktów w ósmym turnieju, następnie w siódmym turnieju, następnie w szóstym turnieju itd.

8. Nagrody za wyniki w KLSS będą przyznawane po ostatnim turnieju, lecz w każdym turnieju są przyznawane nagrody za dany turniej. Będzie dodatkowo prowadzona klasyfikacja juniorów do lat 15 (rocznik 2011 i młodsi).

V. Uczestnicy KLSS

Uczestnikami zawodów mogą być wszystkie osoby, które lubią grę w szachy szybkie i które zgadzają się aby ich imię, nazwisko, rok urodzenia, miejscowość zamieszkania, robione zdjęcia podczas zawodów i osiągnięte wyniki były publikowane w prasie i internecie.

Każdy uczestnik turnieju bierze w nim udział na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za utratę uszczerbku na zdrowiu.

Udział w KLSS jest równoznaczny z potwierdzeniem zapoznania się z Regulaminem KLSS i jego akceptacją. Uczestnicy, którzy nie ukończyli 18 roku życia są zobowiązani do posiadania zgody opiekuna prawnego.

Łączna liczba miejsc w jednym turnieju jest ograniczona i wynosi około 50 uczestników.

Każdy zawodnik ma prawo w każdym momencie wycofać się z turnieju i nie grać dalszych partii ale musi to zgłosić sędziemu. Pozostaje on wówczas z wynikiem punktowym osiągniętym do tej pory.

VI. System rozgrywek i punktacja

System szwajcarski na dystansie 7 rund.

Czas przeznaczony na partię dla zawodnika wynosi: 7 minut + 5 sekund na ruch.

Punktacja: 1 pkt za zwycięstwo, pół pkt za remis, 0 pkt za przegraną, pół pkt za pauzę.

O kolejności zajętych miejsc decydują następujące kryteria:

Zdobyte punkty, punkty średniego Bucholtza, punkty pełnego Bucholtza, progresja.

VII. Zgłoszenia do turnieju i opłaty

Procedura zgłoszenia:

1. Osoby chcące wziąć udział w zawodach powinny:

- Zgłosić się pisząc maila do sędziego zawodów na adres mat.ryszard@op.pl najpóźniej do środy poprzedzającej wtorkowy turniej. Zgłoszenia po tym terminie będą przyjmowane jeśli będą wolne

miejsca.

W zgłoszeniu należy podać następujące dane: Imię i Nazwisko, data urodzenia, miejscowość, kontaktowy numer telefonu.

- lub dokonaj zgłoszenia SMS-em podając powyższe dane na numer telefonu: 888-909-617.

2. Każda zgłaszająca się osoba może sprawdzić na stronie internetowej turnieju czy znajduje się na liście startowej.

3. Osoby, które zgłoszą się do udziału w zawodach, a z różnych przyczyn zrezygnują z udziału, muszą jak najszybciej zgłosić to sędziemu.

4. Osoby, które wyślą zgłoszenie do turnieju po zamknięciu listy zgłoszeń mogą zostać dopisane do listy zawodników jeśli będą wolne miejsca czyli np. w miejsce osób rezygnujących z udziału w turnieju.

5. Lista startowa i dodatkowe informacje są publikowane na stronie internetowej turnieju.

Pierwszy turniej to http://chessarbiter.com/turnieje/2026/ti_284/ Kolejne turnieje będą również umieszczane na stronie <http://chessarbiter.com>

5. Opłata startowa za pojedynczy turniej wynosi 20zł, a dzieci i młodzieży do 18 lat 5 zł, którą dokonuje się gotówką tuż przed rozpoczęciem zawodów w kasie MOSiR.

VIII. Nagrody

Nagrody za pojedynczy turniej:

Trzej najlepsi otrzymają vouchery o wartości 150zł, 120zł, 100zł. Juniorzy do lat 15 otrzymają nagrody rzeczowe.

Nagrody w Knurowskiej Lidze Szachów Szybkich (po ostatnim turnieju):

OPEN: 1 miejsce puchar + voucher 300zł, 2msc puchar + voucher 250zł, 3 msc puchar + voucher 200zł.

Juniorzy do lat 15 (rocznik 2011 i młodsi): 1 miejsce puchar + voucher 150zł, 2msc puchar + voucher 120zł, 3 msc puchar + voucher 100zł

Dla pozostałych uczestników Organizator przewiduje drobne nagrody rzeczowe,

IX. Informacje dodatkowe

Na turnieju należy pojawić się co najmniej 15 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia, zgłosić swoją obecność Organizatorowi, wpłacić opłatę startową oraz wypisać oświadczenie dot. akceptacji Regulaminu oraz zgody na publikację wizerunku.

Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym Regulaminie oraz rozstrzygnięcia kwestii, które nie zostały w nim zawarte.

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Knurowie, ul. Górnicza 2, 44-193 Knurów ;
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych jest możliwy pod adresem email: iod@mosirknurow.pl lub listownie na adres Administratora;
3. Dane osobowe przetwarzane są w celu organizacji turniejów zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a i b ogólnego rozporządzenia o ochronie danych;

4. Odbiorcami danych będą osoby upoważnione przez administratora, podmioty przetwarzające, z którymi zawarliśmy odpowiednie umowy powierzenia oraz podmioty, którym udostępniane są dane wynikające z przepisu prawa;
5. Dane osobowe, przekazane w formie listy zawodników będą przechowywane przez okres 5 lat. Zdjęcia z wydarzeń oraz informacje o wynikach będą przechowywane na stronie internetowej www.mosirknurow.pl przez okres 10 lat.
6. Uczestnik posiada prawo do żądania dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody), którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
7. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, gdy uzna Pan/Pani, iż przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.;

Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, jednakże jest warunkiem uczestnictwa w turnieju szachowym. Uczestnik zobowiązany jest do ich podania, a konsekwencją niepodania danych osobowych brak możliwości udziału w turnieju